

Внимание, конкурс!

Компьютер КРИСС (см. статью И. Решетникова "КРИСС: восьмиразрядный компьютер для широкого спектра задач" в "Радио" № 1—3 за 2021 г.) неисчерпаем по возможностям применения, что уже оценили читатели, повторившие эту разработку. Компьютер очень прост по схемотехнике, его сборка занимает чуть более часа, не требует никакого специального оборудования и доступна даже начинающим радиолюбителям. Правильно собранный компьютер в налаживании не нуждается и начинает работать сразу.

В рамках развития проекта журнал "Радио" объявляет конкурс на лучшую разработку на платформе КРИСС. К участию приглашаются все желающие, а особенно кружки детского и юношеского творчества, студенческие лаборатории, специалисты, разрабатывавшие ПО для компьютеров 80-х, радиолюбители и не только, все, кто хочет попробовать себя в решении интересных задач! Можно участвовать как коллективно, так и индивидуально.

Для участия в конкурсе необходимо собрать компьютер КРИСС по описанию в журнале и выполнить на нём интересный проект, который может быть любым: от игровой программы до системы умного дома или умной школы, от создания своего дизайна и аппаратного расширения до разработки компьютера своей архитектуры, используя плату как основу.

Конкурс проводится в нескольких номинациях:

1. Программное решение. Используя КРИСС в стандартной конфигурации, нужно написать на любом языке программирования программу для него: обучающую, игровую, офисную, используя по максимуму возможности платформы.

В качестве общего задания предлагается написать алгоритм для игры в линии, придуманной в 1969 г. Клодом Суси, оригинальное название "Lines Of Action". Играть должен человек против компьютера, а если программ будет несколько, то устроим чемпионат между ними! Поверьте, это немногим менее

сложно, чем шахматы и уж точно не менее интересно решить эту задачу в условиях ограниченных вычислительных возможностей!

Кратко суть игры (рис. 1). В начале игры игроки расставляют свои шашки

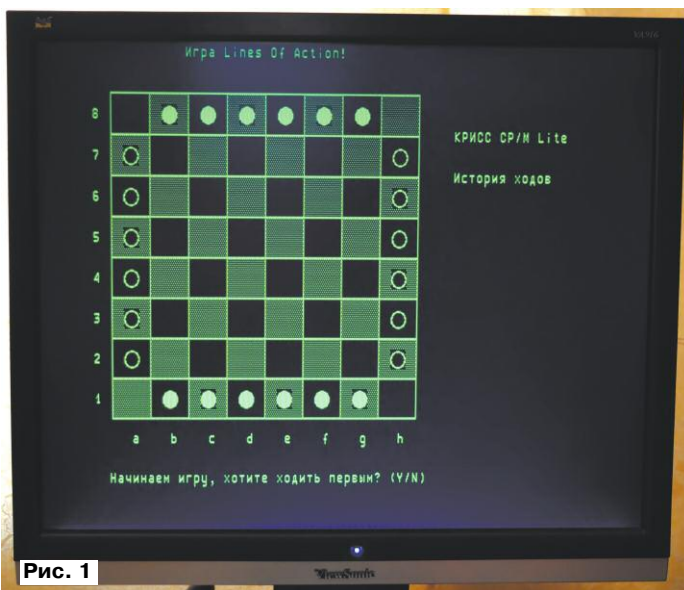


Рис. 1

по шесть штук по противоположным краям доски, не занимая угловых клеток. Далее игроки делают ходы поочередно любой из своих шашек. Шашку можно перемещать в любом направлении, но на такое количество полей, сколько всего на этой "линии" шашек обоих цветов. Можно перепрыгивать через шашки своего цвета. Через чужие шашки перепрыгивать нельзя, но можно съесть чужую шашку, если ваш ход приходится ровно на то поле, которое та занимает. Цель игры — сгруппировать свои шашки так, чтобы они были связаны между собой, все до единой примыкали друг к другу ортогонально или по диагонали. Подробнее смотрите https://en.wikipedia.org/wiki/Lines_of_Action.

2. Программно-аппаратное решение. Используя КРИСС в стандартной конфигурации, разработать для него модуль расширения для управления внешними устройствами и нагрузками, подключения периферийных устройств различных типов — принтеры, считыватели и пр. Или использовать КРИСС как

центр управления, например, умной школой. Все разработки должны соответствовать общей концепции: быть простыми, законченными, доступными для повторения и иметь "товарный" вид. Лучшие разработки будут опубликованы в журнале "Радио"!

3. КРИСС как платформа разработок. Используя идею и плату КРИСС как базу, реализовать эмуляцию другой компьютерной архитектуры или сделать своё изделие с уникальными возможностями.

Описания всех лучших разработок будут опубликованы в журнале "Радио". Победители появятся на страницах журнала и, в зависимости от решения жюри, будут награждены почётными грамотами редакции, годовыми подписками на журнал, наборами для сборки расширенной версии КРИСС с большими объёмами ОЗУ, улучшенной графикой и коммуникационными возможностями.

Как принять участие в конкурсе. Очень просто!

1. Напишите в редакцию письмо с пожеланием принять участие в конкурсе, указав в теме письма "КРИСС конкурс".

2. Как можно раньше пришлите в редакцию текстовое описание разработки и два видеоролика — краткий (не более десяти минут) и подробный (время не ограничено), в котором расскажите о себе и о своей разработке, краткие видеоролики будут опубликованы на страничке с описанием проекта на сайте журнала.

Начало подведения итогов конкурса 1 сентября 2021 г., времени достаточно, чтобы его потратить продуктивно, но не очень много, терять нельзя! Не упустите возможность стать лауреатом конкурса

разработок на основе и для компьютера, который вы полностью собрали своими руками из отдельных деталей!



Рис. 2

Редакция готова оказать посильную помощь в сборке компьютера КРИСС, желающие могут заказать наборы деталей (рис. 2) или печатные платы, пишите запросы на адрес редакции mail@radio.ru.

Кроме этого, на сайте проекта <http://criss.radio.ru> будет оказываться оперативная техническая поддержка в части ответов на вопросы.

Видеоотчёт по сборке компьютера см. по ссылке <https://youtu.be/P-KTUIjs7Yo>.